

國立中山大學應用數學系

應用數學實務課程專題演講

講者：林國華先生

西基電腦動畫公司

講題：Math in Computer Animation

時間：2016 /04/26 (星期二) 14：10 ~ 15：00

地點：理學院二樓 理 SC 2001 室

摘要

一般來說，以觀賞者的角度來看電腦動畫 (Computer Animation) 是一種藝術的表達方式，但在理論面上它卻是電腦圖學 (Computer Graphics) 的分支。所以我們可以說，電腦動畫是結合科學與藝術的一門領域。而身為科學之母的數學，理所當然的是這領域中不可或缺的一環。在這次的演講中，我會簡單介紹數學跟電腦圖學之間的關聯性，以及如何實際應用在動畫產業上。以自身的經驗，來讓各位了解數學系的學生在這領域上的優、劣勢。接著以國外幾間知名公司為例，讓大家知道一個研發團隊 (RD Team) 在動畫公司中的重要性，並與各位分享這幾年在台灣動畫產業工作的一些心得。最後展示我們近期在不同專案中的成果。

中山大學應用數學系

敬請公告！歡迎參加！

應用數學系：<http://math.nsysu.edu.tw>

校園地圖：<http://math.nsysu.edu.tw/ezfiles/87/1087/img/779/NSYSUMAPmath990705.jpg>

交通資訊：<http://www.nsysu.edu.tw/files/90-1000-7.php?Lang=zh-tw>



應用數學系



校園地圖



交通資訊